



Бастығы: *М. И. Исмаилов*
Ізденіс негізіндегі: Ш.Қобеев

«Батырған» тобы

Орталық тобына арналған «Тығыздық» ойындары бағдарламасы

(Үйірме жұмысы)

Тәрбиеші: Қадирова А

2023-2024 оқу жылы

Ойын дегеніміз ұшкын, білімге құштарлық пен
еліктеудің маздап жанған оты.

Ойынсыз, музыкасыз, творчествосыз, фантазиясыз
толық мәніндегі ақыл-ой тәрбиесі болмайды.

В.М. Сухомлинский

Кіріспе

Ойын - бала өміріндегі тәрбиенің шешуші шарты. Бала өзін қоршаған ортаны, өмір сүріп отырған айналасындағы құбылыстар мен заттарды ойын арқылы түсініп, ұғынады. Алайда жақсы, дұрыс ұйымдастырылған ойын ғана тиісті, қалатанындай нәтиже бере алады. Ойын мектепке дейінгі тәрбиешілердің бірден - бір көмекшісі десек те болады.

Дидактика - термині гректің «дидактоо», яғни үйрететін деген сөзден шыққан. Дидактикалық құралдар оқу міндеттеріне сай арнайы әзірленеді. К. Д. Ушинский мектеп жасына дейінгі балалардың ерекшеліктерін ескеріп, былай деп жазды: «Бала табиғаты көрнекілікті аса қажетсінеді. Балаға өзіне белгісіз бес сөзді жалаң үйрете бастасаңыз, көп уақытты зая кетіріп, босқа киналасыз. Ал енді жиырма сөзді суреттермен байтаныстыра үйретсеңіз, бала оны лезде қатып алады. Сіз балаға қарапайым ғана ойыңызды қанша түсіндірсеңіз де, оқай ұға қоймайды. Дәл сол ойды күрделі суреттер көрсете байандасаңыз, ол сізді тез түсінеді».

Дидактикалық ойын – оның аты айтып тұрғандай, баланың ақыл - ойын дамытып, таным түсініктерді ажыратудың әдістердің бірі. Ойын арқылы оқыту – мектеп жасына дейінгі кезеңнің, негізгі ерекшелігі. Бала әрбір затты ұстап, дәмін татып, сан рет байқап көреді. Балабақшада бала психикасының дамуына ойын әрекеті шешуші рөл атқаратындығы туралы белгілі ғалымдар (Ж. Аймауытұлы, М. Жұмабаев, Ш. Құтайбердіұлы, С. Торайғыров, т. б) өз еңбектерінде айтып кеткен. Педагогикалық үрдісті жетілдіруде ойынның атар орны жөнінде қазақстандық ғалым Н. Құтжанова да зерттеген. Дидактикалық ойындар арқылы баланың математикалық қабілеттерін оқудың есерін Ресей ғалымдары Т. В. Ложкина, А. И. Захаров, В. С. Мухина, А. М. Леушина, Е. И. Щербакова, Е. О. Смирнова-тар атап көрсеткен. Дидактикалық ойындардың ықпалын баланың сезініп, түйсінуі және сөз түрінде бейнестеуінің маңызын А. В. Запорожен, А. Д. Констелова және т. б. белгілеген. Дидактикалық ойын баланың қоршаған дүние туралы түсінігін кеңейтіп және оны бекітіп нақтылайды және ойлай білуге баулып, сөздік қорын өсіреді, ақыл - ой қызметін қалыптастырады. Дидактикалық ойын – балалар үшін оқу да, еңбек те... Педагогикада дидактикалық ойындарға былай анықтама берілген: дидактикалық ойындар дегеніміз – балаларға белгілі – бір білім беріп, іскерлік пен қабілетін қалыптастыру мақсатын көздейтін іс - әрекет.

Мақсаты: Дидактикалық ойындар арқылы балалардың білім және білік дағдыларын қалыптастыру

Міндеттері:

1. Ойын ережелерін әр түрін қамтитын және балалардың жалпы дамуына көмектесетін түрлі дидактикалық ойындарды қолдану;
2. Заттардың қасиеттері туралы балалар түсініктерін кеңейту;
3. Заттарды сыртқы белгілеріне қарай ажыратуға үйрету;
4. Заттардың функционалды қызметтеріне қарай топтастыру іскерліктерін дамыту;
5. Дидактикалық ойындар арқылы баланың қызығушылығын туғызу және ақыл - ой белсенділігін арттыру.

Мазмұны:

- Заттардың сенсорлық қасиеттеріне зейіндерін аудару ойындары
- Қол мен саусақ ұштарының қимылдарын және сенсормоторлық кеңістік, «көз, қол» үйлесімділігін дамыту ойындары
- Заттардың ерекше қасиеті, түсі, көлемі, пішінін көрсету ойындары
- Балалардың тілін, сөздік қорын дамыту ойындары
- Үстелікәсіптік тағамын, шығармашылық қиялдау қабілетін дамыту ойындары

Танырлылық жоспар үлгісі

Ойынның тақырыбы	Сағаты	Мақсаты	Шары	Көрініскілігі
«Әдемі түстер»	1	Түстер туралы ұғымын бекіту, түстердің атын білуге машықтандыру, түрлі түсті бояуды түстерді сәйкестендіруге үйрету, сәусіз моторикасын дамыту	Топқа түз тістеген күштікі кіріуімен танылып есі уымыдасырылды. Күштік аузына тістеп кіріген түз іноын ірен дем алып іскейіп, естыны шыарған көзде түздер шышырап кетеді. «Ой бадалар, мына түздерім шышытып қалды ғой, сендер маған көмектесесіңдер ме?» - деп сұрақ қояды. Ол үшін түздердің түстерін анықтайық. Орқайсы жерден жинап алған түздің түсін атауларын керек. Інді озы түстерге сәйкес көбедектерді қондырайықшы»-деп ұсыныс жасалады	Түрлі түсті түздер көбедектер
«Әдемі шарлар»	1	Берілген үлгіге қарап түстерді сәйкестендіріп тандыру жолдарымен таныстыру	Бадаларға «Әдемі шарлар» ойынын ойнайтын ұсыныс айтылды. «Бадалар, түрлі түсті шарларды мен сендерге жіптеріміз бар. Қай шар фианедеграфта жіптеріміз бадалар деп бірдей арқашықтықта тіпнен алты жолақшаны фианедеграфқа орналастырады. Ол ілді әрбір жіпке түсін көріні шарларды байдаймыз» -деп ұсыныс қорсетіп, қалың шар балалардың өздеріне жасау ұсыныс қорсетіп, шарларды қолдайы үлестірімей, балалармен жұмыс жасайды.	Малмен тіпнен көмек франедеграфта жіптер көбедектер 118x15 см түстер жүздер 11 см түстер жүздер 11 см түстер жүздер 11 см түстер жүздер 11 см түстер жүздер 11 см түстер жүздер 11 см түстер

		білімдерін бекіту, заттарды көлеміне қарай айыра білуге үйрету. Үлкен-кіші, ұжас емес деген сөздерді қолдана отырып, зейінін, есте сақтауын, ойлауын дамыту	суреттерін атай отырып көлемдерін ажыратады	жұмырлар суреттері
«Түсіне қарай танда»	1	Түстер туралы ұғымдарын кеңейту, ойында қызығушылығын арттыру	«Балалар, бүгін біз «Түсіне қарай танда» ойынын ойнаймыз. Сендердің қолдарыңда түрлі түсті бөліктері бар кілемшелер бар. Қарандаршы, қандай әдемі ойыншық» -деп көк машинаны көрсетеді. Бұл көк түсті машина. Ал мынау не?-қызыл түсті машина. Бұлардың айырмашылығы неде? (түстерінде) Ал енді кілемшенің ұшықтарына түстері сәйкес келетін ойыншықтарды таңдаңдар-деп балаларға тапсырма береді. Енді біздің машиналарымыз кілемшелерге жасырынып қалды деп, ойынды әрі қарай жалғастырады	30x20 см картон кілемше бөлікке бөлінген. Бөліктері 10x10 см
«Синаттамасы бойынша тап»	1	Ұзын-қысқа, кең-тар, бйік-аласа, үлкен-кіші ұғымдарын бекіту	Сәреге аю, қоян, қасқыр, түлкі т.с.с 5-6 ойыншықтар қояды. Әрбір ойыншықтарды анықтап қарап, атын қайталайды. Балалардың біреуін ботменен шығарып, ойыншықтар туралы жұмбақтар құрастырады. Мыс.: «Ұзын құлақ, қыли көз, қысқа күйрек» -бұл қай аң? Жұмбақтарды құрастырып болған соң, баланы шақырады. Егер ол жұмбақты дұрыс шеше алмаса, қолына сол ойыншық бөріісін де, жұмбақ қайта айтылады.	Жануарларды бейнелейтін ойыншықтар
«Түсті түсті»	1	Балаларға түстердің	Балаларға айнамамен тұтыр және әр түсті қағаздан	Орнама мен сарафаны бар

сарафан»		өзгөрун көрсөтү аркылы, бир түстен екінші түскө көшу және түстер арасындагы байланыска назар аудару	кыркылган дөңгөлөк пішіндер таратылды. Тәрбиенші: «Балалар, бүтүн бізге көңілді биші кыз конакка келді. Карандаршы оның үстүндөгү сары түсү сарафаны кандай эдем! Куыршактын бұдан башка да түрү- түстү сарафаны өтө көп экен» -деп каталдан кыркылган дөңгөлөктөрдү көрсөтөдү. Балалар бұл сарафандар жай сарафан эмес, сиқырды сарафан экен, ол билеп кетсе болганы сары- жасылга, кызыл-күлгінге айналады экен деп тутырды айналыра отырып көрсөтөдү	кызыл бейнесі орналасып, кызыл түндөгү диаметр 4,5 см кызыл, сары, көк түстү кыркылган дөңгөлөктөр
0 «Таным пішіндер доминосы»	1	Геометриялык пішіндер жайлы білімдерін бекіту, көп заттын ішінен біреуін тандауга жаттықтыру	Балаларга суреттерди таратып беру. Жүргүзүшү биринші суретті үстөлдүн ортасына коюлды, калган балалар суретке сөйкөсө өзгін суретін коюлды, суретте бейнеленген пішінди атайды. Ойын осылай жалгаса берет	Пішіндер бейнеленген суреттер
1 «Куыршак конакка дайындалауда»	1	Ұзын-кыска, жуан-жөңшөк, ұзындыгы бірдей деген өлшемдерді салыстыруга жаттықтыру	Куыршак конакка барады, киімін киюге, шашына бантик тандауга көмөктөсуді үйрөтүү. Көп бантиктердин арасынан ұзындыгы бірдей эки бантикте табу керек. Эдем бантиктермен куыршактын шашын асемдеу	Ұзындыгы, жуандыгы, түсі эртүрлү дөңгөлөк
2 «Эдем пішіндер» ойыны	1	Баланын шыгармашылык іздену іс-эрекетін белсендіру, фантазиясын дамыту. Геометриялык	Ойын үшүн алдын ала геометриялык пішіндер жинагы дайындалды. Тәрбиешілер балаларга геометриялык пішіндерден түрлі заттар бейнесін жасауды сұрайды, мысалы, геометриялык пішіннен жануар бейнесін жасайды	Геометриялык пішіндер үшбұрыш, торбұрыш, дөңгөлөк, сопакаша

		к пішіндерден түрлі бейнелер құрай білуге үйрету			
13	«Суретті тіз»	1	Сөздері бірінші дыбысты анықтап үйрету	Тәрбиеші балалардың алдына суреттерді қояды да атайды. Сосын оларды бірінші дыбысын есітуіне қарай топтастыруын сұрайды. Мыс. : с-сабын, сүлгі, сурет, сиыр, сарымсақ п-палы, тіл, пияз, парак, парта т.б	Әр түрлі дыбыс басталатын заттар суреттер, әр дыбыс бірнеше суретпен
14	«Кім не жейді?»	1	Логикалық ойлауды, сөйлеуді, талғамды, байланыс құруды және түсіндіре білуді дамыту	Өсімдіктер мен жануарлары бар көртішкелер жинағын дайындайды. М/ы: шөп-қоян-қасқыр: шаын-балық-ит балық-ақ аю: шырша бұршігі-тиін-сұсар: өсімдік (шырын)-көбелек-бақа-құтан және т.б. Балаларға көртішкелер таратылады. (көртішкелерді лайықты суреттермен беттерделермен ауыстыруға болады)	Өсімдіктер мен жануарлар бейнелері суреттер
15	«Шыршаны безендіреміз»	1	Түстеріне қарай топтастыруға үйрету	Балаларға шырша ойыншықтарының сипаттары таратылады. Мольбертке шырша бейнесі бейнеленген планшет орналастырылады. Тәрбиеші: «Балалар жакында бізде жана жыл мерекесі келе жатыр. Соған біз шыршаңызды түрлі түсті ойыншықтармен безендіріп қойық»-деп ұсыныс тастайды. Әрқайсыларының қолдарында белгілі бір түсті ойыншықтарын бар, мен қазір бір түсті атаймын, сол түс кімде бар. сол бала шыршаға келіп ойыншықты іледі. Бірінші қызыл түс, сонан соң сары, сары, жасыл, көк, көгілдір т.с.с	Планшет 30x50 см бейнеленген. Түрлі түсті қиындардан 2 ойыншықтары
16	«Апта	1	Апта күндерін атап.	Арнайы дайындалған карточканы көрсетіп, таныстыру.	Апта күндерін

«Алтын балык»	«Не кандай білүге үйрөтү»	Апта күндөрүн атау, картоношны тартып берү. Тартып шыккан бата картоношга сөйсөсө ош анта атын білү керек. Тәрбиеші бұйрыгымен, «дүйсөнбү» бір алым алдында десе, туурып калмай алдында шыгу керек. Бүлүп сон балалар кезектен алысын тактап шылды
17 «Ошманга карай менүмүн тар»	1 Заттарды каапетіне карай айыра білүге тәрбиелей отырып, байкампаздыкка баулу	Тәрбиеші суреттер көрсетеді. М/ы: ақшакардың суреті «балалар сендердің алдарында ақшакардың суреті бейнесінен көріпжесер бар. Бір қарап алда олардың бәрі бірдей сияқты,бірақ анықтап қарасаңдар оларда өзгешеліктер бар.Осыған байланысты сендерді суреттегі ұжастықтар мен өзгешеліктерді байқап тез анықтауға шақырамын».
		Ақшакардың бетінде кандай өзгірістер бар? -екі көзі,бір қызыл мұрыны бар -бастарында шө? -біреуінде шелек,екіншісінде кастрюль -қолдарында кандай өзгерістер көріп тұрыңыздар? -шыпыртып,күрек,таяқшалар біреуінде он, ал екіншісінде сол қолдарында -түймелері нешеу? -үш,төрт т/б
8 «Түрлі түсті моншақтарды тіз»	1 Түстеріне карай кезектестіріп тізуге үйрету	Конакка қуыршақ немесе аю келеті, өзімен бірге моншақтарды әкеліп, әлемі моншақ жасауға көмектесулерін сұрайды. Тәрбиеші екі түсті моншақты қолына ұстай отырып,бірінінші қызыл, сонан соң ақ моншақты тіземіз деп көрсете отырып балалардың орындауларын қалайалап отырады
9 «Исі бойынша»	1 Сөзім түйсінім	Тәрбиеші баланың көзін тартып байлап, тәбаққа

анықтау ойыны		қорытан ортаға қызығушылығын дамыту	кезекпен түрлі жемістер мен көкөністерді салады, мысалы: алма, лимон, пияз, қызылша, себіз және т.б. Бала бұл қандай жеміс немесе көкөніс екенін исі бойынша анықтап, оларды атайды	
20 «Таражаттар»	1	Геометриялық пішіндер жайлы білімдерін бекіту, ойлау қабілеттерін дамыту, жағымды көңіл-күйлерін қамтамасыз ету	Ойынның мазмұны: балалар жүргізуші болады. Қолдарына суреті бар рульдерді таратып беру. Белгі бойынша балалар көліктерін жүргізіп ойнайды. «Көліктеріңді таражаттарына апарып қойыңдар» - деген кезде, рульдегі суретіне ұқсас суреті бар таражаттың жанына барып тұра қалады	Бала саны бойынша суреті бар рульдер, дәл сондай суреті бар таражаттар
21 «Кімге не керек»	1	Түрлі мамандықтың еңбек құралдарын танып айна білуге үйрету	Тәрбиеші тақтаға әр түрлі мамандық иелерінің суретін орналастырады. Үстел үстінде мамандықтарға қажетті құрал жабдықтар бейнеленген картшпекелер. Тәрбиеші осы бейнеленген картшпекелерді сәйкестендіріп, өз мамандық иелерінің қасына орналастыру керектігін түсіндіреді. М/ы: тіпіншіс-инес, құрылысшы-а-қалақ, мұғалім-е-кітап т.б	Әртүрлі мамандыққа қажетті құрал-жабдықты бейнеленген картшпекелер
22 «Бұлар нестер?»	1	Әрбір үй жануарларының топ-дерінің аттары мен жабайы жануарлардың аттарын үйрету	Балаларға суреттер көрсету арқылы олардың атауларын, немен көрсеткенін, тіршілігін айту. М/ы: мысық-сүт-үй жануары, қасқыр-ет-жабайы ан т/б	Үй және жабайы жануарлар суреттері
23 «Тәрбиешіне қарай жессін»	1	Түстер туралы ұғымдарын кеңейту	Тәрбиеші қызыл, жасыл, сары түсті ыдыстарды пологонға орналастырып, былай деп әңгімелейді: Дүкенге алдымен	Картоннан қырқылып пологонға

танда»			тәрелкелерді әкелді. Дүкеншілер оларды сөрелерге орналастырды. Жоғарғы сөрете сары түсті, ортаңғы сөрете жасыл түсті, төменгі сөрете қызыл түсті тәрелкелерді орналастырды. Балаларға сұрақ қойып қайталады. Сонан соң кеселерді әкелді. Кане, балалар дүкеншілерге кеселерді тәрелкелерге түстеріне қарай орналастыруға көмектесейікші-деп балаларды ойынға шақырады.	орналастырылған тәрелкелер мен кеселер
24 «Кане, сөйлесейік» ойыны	1	Ана мен бала арасындағы сүйіспеншілік сезімдерін арттыра отырып, қуанышты көңіл-күй сыйлау, байланыстыра сөйлеу қабілетін жетілдіру	Тәрбиеші нақты тақырыпты тандайды. Мысалы, ананның тұтан күніне сыйлық тандау. Тақтада әр түрлі сыйлықтар орналастырылған. Тәрбиеші балаларға осы тақырыпқа байланысты сұрақтар қояды: -Бүгін сендердің аналарыңның тұтан күні делік, сен анана не сыйлар едің? - Сен несіктен осы сыйлықты тандадың? - Бұл затпен не істеуге болады, сен қалай ойлайсың?	1 Үлгі, құндылықтар, маңайындағы нәрселер, табиғат т/б
25 Жыл мезгілі	1	Балалардың тілін дамыта отырып, байқампаздыққа баулу. Жыл мезгілдерінің ерекшеліктерін ажырату	Мольбертте 4 жыл мезгілінің суреті орналастырылған. Балаларға 4 жыл мезгіліне байланысты табиғат құбылыстары бейнеленген көрпішкелер таратылып беріледі. Тәрбиешінің сұрағына байланысты қай зат қай мезгілге қолданылады, көрпішкелерді соған сәйкес орналастырады	Табиғат құбылыстары бейнеленген көрпішкелер
26 «Арқамеңе ойыны»	1	Қолмен сәусак ұштарының қимылдарын және сенсорлық	Балаларға аңдардың суретін көрсетіп сұрау: -Сендер мына аңдарды білесіңдер ме? -Аңдарға үйлерін табуға көмектесеміз бе? - деп дайын үйлер терезесіне бейнеленген аңдарды орналастырады	6-түсті (қызыл, сары, жасыл, қою сары, қызыл-сары) үй және аңдардың

		көңістікті «көз», «көп» үйлесімділігін дамыту. Түстерді ажыратуға үйрету	
27	«Әр құсқа өз орны»	1	Сұда жүзетін, жыртқыш және баптақта болатын құстар жайлы қысқаша хабарлама жасау Тәрбиеші таблондағы құстар жайлы шағын әңгіме тыңдауды ұсына отырып, құстардың аяқтарының құрылымдарына, тұмсықтарына, ерекше назар аударуларын сұрайды. Өйткені бұл сипаттамалар құстардың тіршіліктерінің белгілері болып табылады. Бүркіт туралы әңгіме Бүркіт – жыртқыш құс. Ол құстармен аңдарды аулап өмір сүреді. Ол бейікте отырып, жердегі көрегің аңиды. Ол бүгілген тырнағы мен мықты аяғы және иілген мықты тұмсығы арқылы өз көрегің жібермей ұстайды. Тырна Өзен, көл жағалауындағы баптақтарда өмір сүреді. Оның мойыны, тұмсығы, аяғы ұзын болып келеді. Ол көлдердегі су жандіктерімен қоректенеді. Қаз Өзен, көлдерде жабайы қаздар болады. Олардың аяқтарының табан асты бүлпшық еті болады. Қаздар сондықтан сұда тез жүзе алады. Ұзын мойынның сұта тығып өз көрегің табады. Сонан соң тәрбиеші бағаларды бір-бірілеп қасына шақырады. Әр баға бір суретпен алып бүркіттің тырнаның немесе қаздың қасына орналастырады. М/ы: жапалақты бүркіттің қасына орналастырдым, өйткені ол да жыртқыш құс т.б
28	«Дүкен» ойыны	1	Заттарды сипаттай алу, оның бар-жоғын белгілерін табу. Тәрбиеші бағаларды жартылай шеңбер бойына отырғызып, бағаларға айтады: «Бізге жаңа дүкен ашылды. Онда қандай жаңа ойыншықтар бар екенін көрейік. Сендер

29	«Мені кім шакырды?» ойыны	Өз құрбы- құдастарының дауысын тани білуді дамыту	ойыншық сатып аласыңдар ма? Ол үшін ереже сақтау керек. Ойыншықтың атын атамай, көрсетпей, сипаттап беру керек». Сипаттауда қарай сатушы өзі тауып, алып береді. Қысқа санамақтың көмегімен бағалар сатушыны таңдайды. Тәрбиеші ойыншықты сатып алу ережесін көрсетеді. Тәрбиеші: - «Мен ойыншық сатып аным келеді. Қоныр, маймақ аяқ бағды жақсы көреді». Сатушы сатып алушыға ойыншық аюды береді. Ойын барлық қатысушылар өздеріне ойыншық алып болғанға дейін созылады.	Көз-көшімен ойыншықтар немесе суреттері
30	«Қалай жүрсің, нені тапқың келеді?»	Көңісіздікті бағалай білуге үйрету. Оң-сол аяғында-артында ұялымын бекіту	Тәрбиеші ойыншықтарды топшыл ар жеріне қояды: бағанын оң жағына-машина, сол жағына-лонг, алдына-қуыршақ, артына-зымыран қойып былай дейді: «Алдында қуыршақ, он жағында машина, сол жағында лонг, артында зымыран, қалай жүрсің, нені тапқың келеді?»	

31	Айыптарды өткені өкінішпен	Айыптарды өткені өкінішпен	Ойынның маңызын, жағдайын қиялымен, есін жой ұқсас сұретін бабаларға тарту. Жұан және жүйізке ескертпе. Жұан өткеніне сәй келдірін салуды ұсыну
32	Нұсқада көп	Көзбен көріп есте сақтауын дамыту	Тәрбиеші бабаларға кезекпен бірнеше сұреттер көрсетеді. онда әртүрлі заттар бейнеленген. Балалар мұқият қарап, 1-2 мину т аралығында есте сақтайды. Содан кейін тәрбиеші сұреттерді алып тастайды да, бабаларға оларды атау көрсетіпін, яғни кім қайсысын есінде сақтағанын сұрайды. Кім көп атаса, сол – жеңімпаз болады
33	Бағанада қалай да ма?о	Жемістер мен көкөністер туралы мағлұмат беру. Олардың айырмашылықтарын түсіндіру	Тәрбиеші бабаларға жемістер мен көкөністердің сұреттерін көрсету арқылы олардың атауларын айтқызады. Содан соң көкөністердің жерде, жемістердің талда өсетінін түсіндіру арқылы сұрақтар қойып, бабалардың ойында қызығушылықпен қатыстырады
34	Ойында болуы жағдайы	Ойлаулы, сөйлеуді дамыту, ересектеріс және құрдастарына сыйайы қатынас	- Балалар, сикырлы сөздер бар, яғни олар көңіл-күйін көтеруге көмектеседі. Бүгін біз дұрыс және сыйайы өтініш жасауды үйренеміз. - Сіздің өз құрдашыңызға өтініш білдіргеніңізге өтпестейік. Оны қалай жақсартуға болады? Қалай

		жасауға және өтініш білдіруге үйрету	ойлайсыздар? Міндетті түрде атын атап, көзіне қарап. «өтінемін» сөзін ұмытпау керек. Байқап көресіңкі: - Анасар, өтінемін. допты маған берші. - Тұлиар, етер қиын болмаса, ойыншықтарды жинауға көмектесші. - Арай, маған түймемді сауға көмектесші, өтінемін. - Аз, еңді көшеде бейтаныс адамнан дүкеніңін қайта екенін сұрау керек болса, былай айтуға болады: Гафу етіңіз, ... Кешіріңіз, Маған көмектесіп жіберіңізші, өтінемін.... Жағдайға байланысты бірнеше нұсқаны ойлап көрсету керек. Егер тәрбиесіңізге, анаңызға немесе ересектердің бірінен сұрағыңыз келсе, ал ол кісі сол сәтте басқа біреумен сойлесіп отырса, не істеуге болады? «Кешіріңіз, өтінемін, сөзіңізді бөлейін. Сізді бола ма?» «Кешіріңіз, Сіздерге келергі келтіргеніме, сұрақ қойсам бола ма?» Сіздер сыпайылық ережесін және жақындарыңызға қуаныш сыйлауды ұмытпайсыздар деп сенемін	
35	«Кім қалай, айттың бей» ойыны	1 Жануарлардың ерекше белгілеріне, сыртың пішініне, әрекеттеріне назар аударуға үйрету	Тәрбиесіңіз бабаларға әртүрлі жануарлар бейнеленген суреттерді көрсетіп, қандай жануар екенін, не істей алатынын айтады. Мысалы: Түлкі, қызыл-сары, өте қу, айдакер. Ол орманда, далада өмір сүреді, тышқан, қоян аулайды. Басқа жануарларға да қатысты сипаттама беріледі	Жануарлардың суреттері

36	«Түрлі түсті заттар» ойыны	1	Түстеріне қарай заттарды топтастыра білуді үйрету	Тәрбиеші балалармен бірге шеңберге тұрады және ойын ережесін түсіндіреді: «Менің қолымда доп бар. Мен бір түсті атаймын да, біреулеріне допты лақтырамын. Допты кім ұстап алды, сол осы түсті затты атауы керек, содан кейін кез келген түсті атап, тағы біреуге допты лақтырады. Ол қатып алып, затты атайды және т.с.с. Мысалы, «жасыл» (тәрбиеші жасыл түсті заттарды есіне түсіру үшін кінжентай үзіліс береді) және Динаға допты лақтырады. Дина «киар» деп жауап береді. Дина жауап берген соң, допты келесі ойыншыға «көгілдір» деп лақтырады және т.б. Бір түс бірнеше рет қайталануы мүмкін, себебі бір түсті заттар көп. Ойында тез жауап бере алу керек	Доп
----	----------------------------	---	---	---	-----

Барлығы 36 сағат